

<a href="#">البحث المقدم</a>	<a href="#">المدونات</a>	<a href="#">الم المنتدى</a>	<a href="#">المجلة</a>	<a href="#">ما الجديد؟</a>
	خيارات سريعة	تطبيقات عامة	القويم المنتدى	المشاركات الجديدة الرسائل الخاصة التعليمات

## الم المنتدى المنتديات العامة للبرمجة

### برمجة المؤشرات والاسبيرات و برامج التداول في الفوركس

### تعال وتعلم معنا لغة MQL4 بالتطبيق المباشر



- مرخصة من قبل FCA
- إضافات حصرية
- ندوات مجانية
- برنامج المكافآت

[اكتشف المزيد](#)
تحمل جميع المنتجات المالية التشاركية على افضل درجة عالية من المخاطرة برأي المال. المخسارة قد تفوق الاستثمار الأساسي


الأخيرة 41 إلى 50 من 99

صفحة 5 من 10

+ الرد على الموضوع



- مرخصة من قبل FCA
- إضافات حصرية
- ندوات مجانية
- برنامج المكافآت

[اكتشف المزيد](#)

### الموضوع: تعال وتعلم معنا لغة MQL4 بالتطبيق المباشر

Like 10 people like this. Be the first of your friends.

عرض

تقييم هذا الموضوع

أدوات الموضوع بحث في الموضوع

#41

PM 01:54 , 06-18-2015

## شرح الوظائف المستخدمة مع الكائنات الرسمية:

إن أهم وظيفة سوف نستخدمها هي الوظيفة **ObjectCreate** والتي من خلالها نستطيع رسم أي كائن رسومي من الأنواع التي شرحناها سابقاً على الشارت.

إن أي كائن رسومي نريد رسمه على الشارت يجب أن يكون له اسم فريد غير مكرر على الشارت وكذلك أن يكون له نقاط تموضع مرتبطة بالسعر والزمن.

تستخدم الوظيفة **ObjectCreate** كالتالي:

:PHP كود

```
bool ObjectCreate(string name, int type, int window, datetim
e time1, double price1, datetime time2=0, double price2=0, d
```

kira-h

مشرف برمجة



تاريخ التسجيل: Nov 2013

المشاركات: 6,138

إرسال رسالة عبر Skype

**البارامتر الأول** هو اسم الكائن الرسومي البرمجي والذي من خلاله نستطيع تعديل صفاتة الرسومية أو تغيير مكانه أو حتى حذفه.

وهو كما قلنا يجب ان يكون فريداً أي غير مكرر.

**البارامتر الثاني** هو نوع الكائن الرسومي الذي نريد رسمه على الشارت وهو أحد الأنواع المنشورة سابقاً.

**البارامتر الثالث** هو رقم النافذة التي نريد وضع الكائن الرسومي عليها وهي عادة تكون النافذة رقم صفر وهي الأساسية ثم الرقم واحد لأول نافذة فرعية وهكذا.

**البارامترات الستة الباقيه** هو نقاط تمركز وتموضع هذا الكائن على الشارت.

يجب إدخال نقطة توضع واحدة على الأقل لأي كائن رسومي.

وكما وجدنا سابقاً فإن أي كائن رسومي قد يحتاج لنقطة واحدة أو اثنتين أو ثلاثة معاً حسب نوعه.

في حال نجحت الوظيفة في رسم الكائن المطلوب فإنها تعود بقيمة **true** أما إذا فشلت فإنها تعود بقيمة **false**.

والفشل قد يعود لعدة أسباب منها تكرار اسم موجود على الشارت أو إنقاص في معلومات نقاط التموضع.

مثال لرسم خط عمودي:

**:PHP**

```
if (ObjectCreate("VerLine1",OBJ_VLINE,0, D'2007.07.25 12:30'
,0))
{
    نجاح الوظيفة في رسم الخط العمودي ....
}
else
{
    Print("Cant Draw VLINE");
}
```

ال코드 السابق يعني ارسم خط عمودي باسم VerLine1 على النافذة الأساسية في التاريخ 12:30 2007.07.25

واستخدمنا الشرط لمعرفة هل نجحت الوظيفة في عملها أم لا.

## مثال آخر لرسم الترند المرتكز على نقطتين:

كود : PHP

```
ObjectCreate("Trend1",OBJ_TREND,0,Time[0],Low[0],Time[10],High[9]);
```

ال코드 السابق يرسم ترند باسم Trend1 على النافذة الأساسية من لو الشمعة الأخيرة إلى هاي الشمعة العاشرة.

الوظيفة : ObjectDelete

تقوم هذه الوظيفة بحذف الكائن الرسومي الموجود على الشارت وذلك من خلال اسمه.

وليس لهذه الوظيفة إلا بارامتر واحد هو اسم الكائن الذي نريد حذفه.

فمثلاً الكود التالي يحذف الكائن الرسومي الذي اسمه Trend1.

كود : PHP

```
ObjectDelete("Trend1");
```

وهي تعود بقيمة true في حال نجحت في حذف الكائن أو false في حال فشلت.

والفشل يكون هنا في حال لم تتعثر الوظيفة على كائن بهذا الاسم.

الوظيفة : ObjectsDeleteAll

هذه الوظيفة لها ثلاثة استخدامات:

1- تقوم هذه الوظيفة بحذف كل الكائنات الرسومية الموجودة على الشارت وذلك باستدعائها دون بارامترات مثل:

كود : PHP

```
ObjectsDeleteAll();
```

- أو حذف كل الكائنات الرسومية من نافذة محددة ( صفر للرئيسية ثم واحد للفرعية وهكذا )

فمثلا المثال التالي يحذف كل الكائنات الرسومية الموجودة على النافذة الفرعية الأولى:

كود :PHP

```
ObjectsDeleteAll(1);
```

- أو حذف كل الكائنات الرسومية التي لها نوع محدد من النافذة المحددة.

فمثلا الكود التالي يحذف كل الترندات المرسومة على النافذة الرئيسية للشارت:

كود :PHP

```
ObjectsDeleteAll(0,OBJ_TREND);
```

**الوظيفة :ObjectFind**

تستخدم للبحث عن الكائنات الرسومية عن طريق اسمها وتعيد لنا في حال عثورها على هذا الكائن رقم النافذة الموجود فيها.

إذا كان موجودا على النافذة الرئيسية للشارت فهي تعيد لنا الرقم صفر وإذا كان موجودا في النافذة الفرعية الأولى فإنها تعيد لنا الرقم واحد وهكذا.

في حال لم تجد الوظيفة الكائن الذي نبحث عنه فإنها تعيد لنا القيمة -1 والتي من خلالها نعرف أنه لا يوجد كائن رسومي بهذا الاسم.

فمثلا هذا الكود يبحث لنا عن الترند Trend1 ويخبرنا هل وجده أم لا.

كود :PHP

```
int wi=ObjectFind("Trend1");
if (wi== -1)
{
  Print ("الترند غير موجود");
}
else
{
  Print(wi, " الترند موجود على النافذة رقم");
}
```

## الوظيفة ObjectTotal:

أي كائن رسومي يتم رسمه على الشارت يأخذ رقم يبدأ من الصفر.

بمعنى إن أول كائن رسومي مهما كان نوعه يتم رسمه على الشارت يأخذ الرقم صفر. وثاني كائن يأخذ رقم واحد وهكذا.

الوظيفة ObjectTotal تعطينا عدد الكائنات الرسومية الموجودة على الشارت.

إذا أردنا معرفة فقط عدد الترندات مثلا فإننا نحدد لهذه الوظيفة نوع الكائن الذي نريد عدده مثل الكود التالي:

كود PHP:

```
Print("عدد كل الكائنات", ObjectTotal());
Print("عدد الترندات فقط", ObjectTotal(OBJ_TREND));
```

## الوظيفة ObjectType:

تعطينا هذه الوظيفة نوع الكائن الرسومي هل هو ترند أو خط أفقى مثلا من خلال اسمه.

فمثلا الكود التالي يعطينا نوع الكائن الرسومي الذي اسمه .Line

كود PHP:

```
Print(ObjectType("Line"));
```

## الوظيفة ObjectSet:

هذه الوظيفة تقوم بتغيير مواصفات الكائن الرسومي على الشارت وتستخدم على الشكل التالي:

كود PHP:

```
bool ObjectSet( string name, int index, double value)
```

**البارامتر الأول هو اسم الكائن الرسومي الذي نريد تغيير إحدى خصائصه.**

**البارامتر الثاني هو رقم الخاصية التي نريد تغيير قيمتها.**

**البارامتر الثالث هي القيمة الجديدة للخاصية.**

وهذا جدول يبين فيه الخصائص التي يمكن تغييرها لأي كائن مع ملاحظة أن هذه الخصائص ليست مشتركة لكل أنواع الكائنات الرسومية.

بل لكل نوع كائن هناك خصائص خاصة به فقط وقد لا تكون مشتركة مع الكائنات الأخرى.

**:PHP كود**

OBJPROP_PRICE1	1	لتغيير موقع الكائن السعري الأول.
OBJPROP_TIME2	2	لتغيير موقع الكائن الزمني الثاني.
OBJPROP_PRICE2	3	لتغيير موقع الكائن السعري الثاني.
OBJPROP_TIME3	4	لتغيير موقع الكائن الزمني الثالث.
OBJPROP_PRICE3	5	لتغيير موقع الكائن السعري الثالث.
OBJPROP_COLOR	6	لتغيير لون الكائن الرسومي.
OBJPROP_STYLE	7	لتغيير طريقة رسم الكائن الرسومي وهي تأخذ إحدى الحالات التالية STYLE_SOLID, STYLE_DASH, YLE_DASH, STYLE_DOT, STYLE_DASHDOT, STYLE_DASHDOTDOT
OBJPROP_WIDTH	8	لتغيير عرض وسماكة الخط وتأخذ قيم من 1 إلى 5.
OBJPROP_BACK	9	لجعل الخلفية مصبوغة بالكامل أو مجرد حدود فقط.
OBJPROP_RAY	10	والتي تجعل الترند متدا إلى خارج الشارت أو فقط خط بين نقطتين RAY لتغيير خاصية
OBJPROP_ANGLE	13	لتغيير زاوية رسم الكائن الرسومي أو زاوية الاستدارة.
OBJPROP_ARROWCODE	14	لتغيير رمز السهم للكائن الرسومي الذي ظهر أشكال محددة أو اسمه.
OBJPROP_TIME*****S	15	لتغيير خاصية ظهور الكائن على بعض الفريمات فقط وليس كلها 100.
OBJPROP_FONTSIZE		لتغيير حجم الفونت للكائنات التي تظهر نصا داخلها.

**الثوابت هي :**

**:PHP كود**

OBJPROP_TIME1	0
OBJPROP_PRICE1	1
OBJPROP_TIME2	2
OBJPROP_PRICE2	3
OBJPROP_TIME3	4
OBJPROP_PRICE3	5

**أمثلة:**

**:PHP كود**

```
// لتغيير تموض الكائن الزمني الأول
ObjectSet("MyTrend", OBJPROP_TIME1, Time[0]);
// لتغيير عرض خط الترند إلى 3
```

```
ObjectSet("MyTrend", OBJPROP_WIDTH, 3);
// الجل الكائن يظهر فقط على الفريم ربع الساعة والساعة
ObjectSet("MyObject", OBJPROP_TIME****S, OBJ_PERIOD_M15 | 0
BJ_PERIOD_H1);
```

## الوظيفة ObjectGet

وهي تقوم بإعادة قيمة أية خاصية لأي كائن رسومي موجود على الشارت. وهي معاكسة لمهمة الوظيفة السابقة `.ObjectSet`.

في المصطلحات البرمجية فإن `Set` دائمًا تعني تغيير قيمة. و `Get` تعني الحصول على قيمة.

فمثلاً لو أردنا معرفة عرض خط الترند الذي اسمه `MyTrend` فإننا نستخدم الكود التالي:

**كود : PHP**

```
Print(ObjectGet("MyTrend", OBJPROP_WIDTH));
// النتيجة ستكون 3
```

وهي تستخدم نفس الجدول السابق تماماً.

## الوظيفة ObjectSetText

وهي تستخدم فقط مع كائن مربع النص المرتبط مع أحداثيات الشارت الزمنية. وكائن البطاقة النصية المرتبط بأحداثيات البيكسل للشارت.

وهي تقوم بتغيير النص الظاهر عليهما مع تحديد لحجم واسم ولون الخط المستخدم.

وهي تستخدم على الشكل التالي:

**كود : PHP**

```
bool ObjectSetText( string name, string text, int font_size,
string font=NULL, color text_color=CLR_NONE)
```

وطريقة استخدامها واضحة جداً والمثال التالي يشرح بشكل أفضل:

**كود : PHP**

```
ObjectSetText("text_object", "Hello world!", 10, "Times New
Roman", Green);
```

التعديل الأخير تم بواسطة kira-h ; 06-18-2015 الساعة PM 02:03

**سبحان الله وبحمده سبحان الله العظيم**  
**اللَّهُمَّ إِنِّي أَعُوذُ بِكَ مِنْ خَيْرِ الدُّنْيَا وَخَيْرِ يَوْمِ الْقِيَامَةِ**  
**اللَّهُمَّ صَلِّ وَسِلِّ وَبَارِكْ عَلَى سَيِّدِنَا مُحَمَّدَ وَعَلَى آلِهِ وَصَحْبِهِ**  
**وَسِلِّ**

| رد مع اقتباس

| إضافة رد

#42

PM 02:04 ,06-18-2015

مؤشر Waddah Attar Strong Level بنسخته القديمة مثل جيد عن التعامل مع الكائنات الرسومية .

والشرح الخاص بها موجود في نص الكود التالي:

:PHP كود

```
#property copyright "Copyright © 2007, Waddah Attar"
#property link      waddahattar@hotmail.com
//----
#property indicator_chart_window
#property indicator_buffers 8
#property indicator_color1 Red
#property indicator_color2 Green
#property indicator_color3 Blue
#property indicator_color4 Red
#property indicator_color5 Green
#property indicator_color6 Blue
#property indicator_color7 Orange
#property indicator_color8 Orange
extern bool BackTest=false;
extern bool DrawMonth=true;
extern bool DrawWeek=true;
extern bool DrawDay=true;
extern bool DrawH4=false;
//---- buffers
double P1Buffer[];
double P2Buffer[];
double P3Buffer[];
double P4Buffer[];
double P5Buffer[];
```

 **kira-h**

مشرف برمجة



تاريخ التسجيل: Nov 2013  
المشاركات: 6,138

  kira-h إلى Skype ارسال رسالة عبر

```

double P6Buffer[];
double P7Buffer[];
double P8Buffer[];
//----
int levelPeriod1 = PERIOD_D1;
int levelPeriod2 = PERIOD_W4;

```

سُبْحَانَ اللَّهِ وَسَلَامٌ عَلَى مَحْمُودٍ سُبْحَانَ اللَّهِ الْعَظِيمِ  
 اللَّهُمَّ إِنِّي أَمْوَأْدُ بِكَ مَنْ خَيَقَ الدُّنْيَا وَضَيَقَ يَوْمَ الْقِيَامَةِ  
 اللَّهُمَّ صَلِّ وَسُلِّمْ وَبَارِكْ عَلَى سَيِّدِنَا مُحَمَّدٍ وَعَلَى آلِهِ وَصَاحِبِهِ  
 وَسُلِّمْ

[رد مع اقتباس](#)
[إضافة رد](#)

#43

PM 02:35 , 06-18-2015

**ابو عمر**


اداري


 تاريخ التسجيل: Jun 2013  
 المشاركات: 6,191

[إرسال رسالة عبر Skype إلى ابو عمر](#)


## تابع كل جديد لدينا

### مسابقة شهرية لأفضل موضوع او استراتيجية في قسم المنتدى العام لتداول العملات فوركس Forex

#### لكل من لم يتم تنفيذ طلبه البرمجي

اصنع اكسيبريت او مؤشر الخاص بسرعة وبسرعة تامة

#### كيف ترافق صور وفيديو في المشاركات

يُمنع رفع المواضيع قبل 24 ساعة على الأقل من آخر مشاركة  
وبشرط عدم وجود أي موضوع معلق لنفس العضو في نفس  
الوقت او اقل من 3 أيام

| رد مع اقتباس

| إضافة رد

#44

PM 02:45 , 06-18-2015


**kira-h**

مشرف برمجة


 تاريخ التسجيل: Nov 2013  
 المشاركات: 6,138

[إرسال رسالة عبر Skype](#)


بهذا أعزائي الكرام نكون انتهينا من الموضوع التعليمي للغة الـ MQL4  
بأهم الشروحات والتي حتما تحتاجها في برمجة مؤشر أو اكسيبريت أو سكريبت

فيما يلي :

- دروس الأستاذ حكيم

[http://www.mediafire.com/download/vc...eem\\_finall.pdf](http://www.mediafire.com/download/vc...eem_finall.pdf)

- دروس\_دكتور\_وليد

<http://www.mediafire.com/download/ds...9%8A%D8%AF.rar>

- فيديوهات تعليمية بالعربية

<https://www.youtube.com/results?search....0.5UZwvvYX7no>

جزاهم الله خيرا

- كتاب شامل ومفصل للغة من الموقع الرسمي

[http://www.mediafire.com/download/ls...ull\\_Course.pdf](http://www.mediafire.com/download/ls...ull_Course.pdf)

أيضا يمكنكم مراجعة شروحات جميع الدوال والوظائف وتحميل الكتب التعليمية من الموقع الرسمي على الرابط التالي:  
[/http://docs.mql4.com](http://docs.mql4.com)

- لمعرفة أهم الفروقات بين لغة الـ mq14 ولغة الـ mq15

: PHP

<https://www.mq15.com/en/docs/migration>

- الموضوع المخصص للأسئلة البرمجية :  
<http://www.forexprog.com/vb/showthre...AC%D9%8A%D8%A9>

بالتوفيق للجميع  
والسلام خاتم

التعديل الأخير تم بواسطة kira-h ; 06-18-2015 الساعة PM 02:49

سبحان الله وبحمده سبحان الله العظيم  
 اللهم إني أنموذج لك من خير الدنيا وضيق يوم القيمة  
 اللهم صلي وسلم وبارك على سيدنا محمد وعلى آله وصحبه وسلم

| رد مع اقتباس

| إضافة رد

#45

PM 02:46 , 06-18-2015

المشاركة الأصلية كتبت بواسطة ابو عمر  
 شكرًا أخي حسن على هذا الموضوع الرائع

kira-h

مشرف برمجة



تاريخ التسجيل: Nov 2013



سبحان الله وبحمده سبحان الله العظيم  
اللهم إني أنموذج لك من خلق الدنيا وضيق يوم القيمة  
اللهم صلي وسله وباركه على سيدنا محمد وعلى آله وصحبه  
وسلم

رد مع اقتباس

إضافة رد

#46

PM 09:05 ,07-15-2015

جزاك الله خير أخي حسن

wajdyss

مؤسس المنتدى



تاريخ التسجيل: Dec 2013

المشاركات: 796



رسالة عبر Skype إلى wajdyss



عدد زوار مواضيعي ومشاركتي  
**1088677**

ان شاء الله خير (الاكسبيرت الواعد)



## مؤشراتي My Indicators

## اكسبيرتاتي My Experts Advisors

## My Scripts

صفحتي على الفيس بوك my page on Face Book

صفحتي على تويتر my page on Twitter



رد مع اقتباس

إضافة رد

#47

PM 06:28 ,07-16-2015

wajdyss المشاركة الأصلية كتبت بواسطة

kira-h

## جزاك الله خير أخي حسن

بارك الله فيك أستاذي القدير  
عيد مبارك سعيد

مشرف برمجة



تاريخ التسجيل: Nov 2013  
المشاركات: 6,138

إرسال رسالة عبر Skype

سبحان الله وبحمده سبحان الله العظيم  
اللهم إني أنموذج لك من خلق الدنيا وضيق يوم القيمة  
اللهم صلي وسله وبارك على سيدنا محمد وعلى آله وصحبه  
وسلم

رد مع اقتباس

إضافة رد

#48

AM 10:50 , 07-29-2015

السلام عليكم ورحمة الله تعالى وبركاته اخوان ارجو التدوني كيف انشئ  
اكسبرت جديد من وذلك بنسخ وقص نصوص اكسبرت فاب تيربو  
لعملة usd chf المرفق وارجو الا تخيبوني وشكرا.

lounis1

عضو جديد  
May 2014 19 تاريخ التسجيل:  
المشاركات:

الملفات المرفقة  
نوع الملف: rar  
fapturbo3.dll.rar

14 1.2) كيلوبليت, fapturbo3.dll.rar

مشاهدات)

نوع الملف: mq4

FapTurbo52 (2).mq4 138.5 كيلوبايت, 16

مشاهدات)

رد مع اقتباس

إضافة رد

#49

PM 12:46 ,07-29-2015

 المشاركة الأصلية كتبت بواسطة lounis1

السلام عليكم ورحمة الله تعالى وبركاته اخوان ارجو التدوني كيف انشئ  
اكسيبرت جديد من وذلك بنسخ وقص نصوص اكسيبرت فاب تيربو لعملة  
المرفق وارجو لا تخيبوني وشكرا.

 kira-h

مشرف برمجة

تاريخ التسجيل: Nov 2013  
المشاركات: 6,138إرسال رسالة عبر Skype 

**وعليكم السلام**  
**الاكسيبرت مكسور الكود وليس بال코드 الأصلي وبه أكثر من 3000 سطر برمجي** فصعب جدا عمل ما تريده  
**وإذا كان لا ي العمل على عملة الفرنك فقد يكون بسبب ملف الـ dll وليس سهل التعديل عليه**

**سبحان الله وبحمده سبحان الله العظيم**

**اللهم إني أamoto لك من خير الدنيا وخيق يوم القيمة  
 اللهم صلي وسله وباركه على سيدنا محمد وعلى آله وصحبه  
 وسلم**

رد مع اقتباس

إضافة رد

#50

PM 09:37 ,08-13-2015

**سؤال : ما هو الكود الذي يستخدم للتحقق من آخر صفقة أغلقت ان كانت بيع أو شراء ، بشرط :**

 SKYNETWORK

عضو نشط

**فتح صفقة بيع اذا كانت آخر صفقة أغلقت هي شراء**  
**فتح صفقة شراء اذا كانت آخر صفقة أغلقت هي بيع**

نحتاج الكود للدخول في شروط الدخول في الصفقة الجديدة حساب الحالات السابقة

في الانتظار و حيأكم الله

| رد مع اقتباس | إضافة رد |

صفحة 5 من 10 | ... | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | ... | الأولى | الأخيرة | <<

+ الرد على الموضوع

(( ما يلفظ من قول إلا لديه رقى عتيد ))

[إلغاء] [الانتقال للوضع المتطور] [اضف الرد السريع]

«الموضوع السابق | الموضوع التالي»



رسنطيع الرد على

رسنطيع الماضيع

رسنطيع إرفاق ملفات

رسنطيع تعديل مشاركاتك

رسنطيع معطلة

رسنطيع حود [VIDEO]

رسنطيع هو متاحة

رسنطيع HTML كود

رسنطيع قوانين المنتدى

الاتصال بنا الأرشيف الأعلى

Arabic --

Default Style --

الساعة الآن PM 05:44

Powered by vBulletin® Version 4.2.2  
 Copyright © 2017 vBulletin Solutions, Inc. All rights reserved  
 Translate By Almuhamid