

# بروكة الفوركس

البحث المتقدم	المدونات	المنتدى	المجلة	ما الجديد؟
	الخيارات سريعة	تطبيقات عامة	الرسائل الخاصة	المشاركات الجديدة
		التقويم	التعليمات	التقويم

## المنتدى المنتدى العام للبرمجة

برمجة المؤشرات و الاكسبيرتات و برامج التداول في الفوركس  
تعال وتعلم معنا لغة MQL4 بالتطبيق المباشر



### تداول الفوركس





### تداول الفوركس

حماية الأموال  
العملاء

تعمل جميع المنتجات لتلبية  
التداول على إيماننا بدرجة عالية  
من الحداثة والابتكار في مجال الخدمة  
تدقيق الاستثمار الأساسي

صفحة 1 من 10 1 2 3 ... الأخيرة

+ الرد على الموضوع

### الموضوع: تعال وتعلم معنا لغة MQL4 بالتطبيق المباشر

Like 10 people like this. Be the first of your friends.

أدوات الموضوع بحث في الموضوع تقييم هذا الموضوع عرض

#1

PM 10:44 ,04-27-2015

### تعال وتعلم معنا لغة MQL4 بالتطبيق المباشر

بسم الله الرحمن الرحيم  
السلام عليكم ورحمة الله وبركاته  
(أرجو من الإخوة الأكارم أنه عند كتابة الرد لا تقم باقتباس الموضوع  
لأنه طويل وأشكر تفهمكم )  
لنبدأ مباشرة دون مقدمات معروفة مملة ومتوفرة بالإنترنت فقط من  
خلال البحث بـ google (تعليم لغة mql4)

لذلك سأذكر هنا اهم النقاط مقسمة إلى قسمين:

### القسم الأول

+ برامج الـ mql4 تعمل فقط بمنصة الـ MetaTrader4

+ انواع البرامج الخاصة بالـ mql4 :

 kira-h

مشرف برمجة



تاريخ التسجيل: Nov 2013  
المشاركات: 6,138

إرسال رسالة عبر Skype إلى kira-h 

- الإكسبيرت Expert Advisor : يتيح لنا إمكانية المتاجرة آليا لايف، أو اختبار استراتيجيتك بالباكتيست أو استخراج أفضل الاعدادات بالأوبتيميزايشن.
- المؤشر Indicator: مهمته التحليل الفني للأسعار والعرض البياني لهذا التحليل على نافذة الأسعار أو بنافذة منفصلة.
- السكريبت Script: ما هو إلا اكسبيرت يقوم بمهمة سريعة ومحددة، ثم تنتهي وظيفته بمجرد ان ينجز مهمته.

فيما يلي جدول يوضح الفروق بين الأنواع الأساسية من برامج الـ mql4  
ملف مرفق 12349

- الليبراري Library: عبارة عن مكتبة وليس برنامج، لا يمكن إضافته إلى الشارت كالأكسبيرت والمؤشر والسكريبت، وهي مجموعة من الأوامر بلغة الـ mql4 تكون متاحة لنا لكي نستخدمها في برامج أخرى .
- الإنكلود Include: يشبه الليبراري ولكن آلية الاستخدام تختلف بينهما.

#### + طريقة تركيب تلك البرامج بالمنصة :

اذهب الى File-->Open Data Folder  
سيظهر لك المجلد الذي به برنامج الميتاتريدر، ثم الدخول لمجلد MQL4 وستجد مجلدات كما بالصورة التالية :  
ملف مرفق 12350  
كل مجلد تضع فيه البرنامج الخاص به.

- + **الميتاإيديتور MetaEditor**: هو برنامج ضمن الميتاتريدر عبارة عن نافذة تحرير تتيح لنا إمكانية البرمجة بكل سهولة ويسر، يمكن تشغيله من الايقونة الخاصة بالميتاإيديتور أو من Tools أو بالضغط على F4  
من بين مهامه :

- التلوين التلقائي لمفردات اللغة.
- الاكمال التلقائي للثوابت ومدخلات الدوال.
- الوصول السريع غلى قاموس اللغة وملف المساعدة.
- تحويل البرنامج إلى صيغة الـ EX4 بمجرد ضغطة على زر Compiler.
- الكشف عن الأخطاء وتحديد سطورها.

#### + قواعد لغة الـ mql4 :

- يجب ان يبدأ السطر بحرف أو بأندرسكور underscore أو قوس ( ) { } أو شرطة مائلة /
- يجب ان ينتهي السطر بفاصلة منقوطة (:) ولكن هناك استثناءات بعدم التنقيط في حال إذا كان السطر ينتهي بقوس أو يبدأ بقوس أو بعلامة الترقيم وهذه استثناءاتها :

- \* سطر المعامل الشرطي if و else
- \* سطر معامل التكرار while و for
- \* سطر معامل التحويل switch
- \* سطر الوظيفة ()Function
- \* سطر اوامر المعالج Preprocessor الذي يبدأ بعلامة الترقيم #

أمثلة :

كود PHP:

```
#property copyright "Copyright © 2015, by kira-
h
السطر غير منقوط لأنه بدأ بعلامة ترقيم
السطر غير منقوط لأنه سطر الوظيفة ()OnTick
NDigits=Digits;
```

### القسم الثاني :

أفضل طريقة لتعلم برمجة الـ MQL4 هي بالتطبيق المباشر- والاطلاع على اكواد الاكسبيرتات الغير مكسورة المفتوحة المصدر، أفضل بكثير من الكلام النظري والممل. سوف نجد أن نافذة التحرير لبرنامج الميتاإيديتور مقسمة إلى عدة أقسام بالإضافة إلى قسم المتغيرات الخارجية

+ الطرف الأول :  
الدالة

كود PHP:

```
int OnInit()
```

وهذه الدالة يتم إستدعائها مرة واحدة فقط عند بداية عمل الإكسبرت

+ الطرف الثاني :  
الدالة

كود PHP:

```
OnDeinit(const int reason)
```

وهذه الدالة يتم إستدعائها مرة واحدة فقط عند نهاية عمل الإكسبرت

+ الطرف الثالث :  
الدالة

كود PHP:

```
OnTick()
```

وهذه الدالة يقوم الإكسبرت أو المؤشر بقراءتها عند كل تحرك للسعر

أول ما سنلاحظه في بداية تعلمنا للبرمجة هو وجود بعض الكلمات التي تكون ذو لون رمادي باهت

والبعض الآخر يكون ذو اللون الأسود والبعض الآخر تكون له عدة ألوان مختلفه مثلا الأزرق أو الأحمر أو الأخضر

**فماذا تعني هذه الألوان :**

الكلمات الملونه باللون الرمادي الباهت تسمى تعليقات، فهو لا يؤثر على عمل البرنامج و لا يقرأه، فمثلا إذا أراد المبرمج توضيح معلومه في الكود يقوم بإستخدام التعليقات

ويتم كتابة التعليقات بطريقتين  
أن يسبق السطر علامة

كود PHP:

```
//
```

ولكن ماذا إذا كانت التعليقات أكثر من سطر هل نظل نضع في بداية كل سطر هذه العلامة

لأ . هناك طريقة أخرى لكتابة التعليقات بوضع هذه العلامة في بداية السطر

كود PHP:

```
/*
```

وفي نهاية السطر

كود PHP:

```
*/
```

مثال :

كود PHP:

```
// My name is Hassan
```

أو

كود PHP:

```
/*My name is Hassan  
thanks  
*/
```

الآن نأتي للكلمات التي تأخذ ألوان مختلفة وهي تعتبر من الكلمات المحجوزه في لغة MQL  
ويتم إستخدامها للتعبير عن شيء محدد ولا يمكن إستخدامها لغير ذلك

النوع الثالث هي الكلمات ذو اللون العادي أو الأسود أي ليست الملونه وهي ليست كلمات محجوزه في لغة MQL وليست تعليقات بل هي كلمات قمنا بإستخدامها وأعطيناها دلالة محددة أو قيمة معينه تعبر عنها وتسمى بالمتغيرات

### تعريف المتغيرات :

#### int

هذه الكلمة المحجوزه تستخدم لتعريف متغير على أنه رقم صحيح وليس عشري  
مثال :

كود PHP:

```
int Takeprofit=100;
```

#### double

تستخدم هذه الكلمة لتعريف متغير على أنه رقم عشري  
مثال :

كود PHP:

```
double Lots=0.01;
```

#### string

تستخدم هذه الكلمة المحجوزه لتعريف متغير على أنه سلسلة نصيه أو كلمه ويجب كتابة هذه الكلمة بين علامتي تنصيص " "  
مثال :

كود PHP:

```
string MM_Parameters = "----- Money Management";
```

#### bool

تستخدم هذه الكلمة المحجوزه لتعريف متغير على أنه متغير منطقي يأخذ قيمتين فقط إما صح (true) أو خطأ (false)  
مثال :

كود PHP:

```
bool Use_HiddenTP=true;
```

وكما ذكرنا في القسم السابق أن في نهاية كل سطر برمجي نقوم بوضع

علامة الفاصله المنقوطة ;  
وهي شيء أساسي يجب أن تكون موجوده في نهاية السطر البرمجي في  
لغة mql4

ونقوم بكتابة جميع الأوامر التي نريد تنفيذها بين القوسين  
كود PHP:

```
{
}
```

### الأمـر Comment

هذا الأمر يقوم بوضع التعليق فوق يسار الشارت  
وتقوم بكتابة التعريفات التي تريدها بين القوسين ( ) وإذا كانت جمل  
نصيه يجب كتابتها بين علامتي تنصيص "" بداخل القوسين ويتم الفصل  
بين كل تعليق أو جملة وأخرى بعلامة ( + ) أو فاصله ( , ) وفي نهاية  
التعليق نضع ( // )  
مثال :

كود PHP:

```
Comment("Programmed by Kira-  
h"+"\\n"+"منتدى برمجة الفوركس"+"\\n"+"http://www.forexprog.com/")
```

الان كيف يتم استدعاء المؤشرات الرسمية الخاصة بالميتاتريدر  
لنأخذ على سبيل المثال مؤشر الموفينج إفرينج

في البداية نقوم بتعريف المتغيرات التي سنستخدمها للدلالة على الموفينج  
أفرينج على أنها متغير من نوع double أو متغير عدد عشري في  
السطر التالي:

كود PHP:

```
double ma1;  
double ma2;  
double ma11;  
double ma22;
```

أو كتابتها بهذه الطريقة

كود PHP:

```
double ma1,  
ma2,  
ma11,  
ma22;
```

أو نختصره بهذا الشكل في سطر واحد

كود PHP:

```
double ma1,ma2,ma11,ma22;
```

ثم نقوم بإعطاء قيمة لهذه المتغيرات وهي الموفينج أفريج

كود PHP:

```
ma1=iMA(NULL,0,30,0,MODE_EMA,PRICE_CLOSE,1);
ma11=iMA(NULL,0,30,0,MODE_EMA,PRICE_CLOSE,2);
ma2=iMA(NULL,0,9,0,MODE_EMA,PRICE_CLOSE,1);
ma22=iMA(NULL,0,9,0,MODE_EMA,PRICE_CLOSE,2);
```

ويمكن التعرف على دلالات مؤشر أساسي من خلال ميزة الاكمال التلقائي الذي يتميز به برنامج الميتاإيديتور على سبيل المثال انظر للصورة لدلالات مؤشر الماكد ملف مرفق 12354

سوف تجد أن لكل مؤشر موجود في الميتاتريدر له دالة معينة تقوم بإستدعائه سوف أشرح منهم دالة إستدعاء مؤشر الموفينج أفريج

كود PHP:

```
iMA( string symbol, int timeframe, int period, int ma_shift,
int ma_method, int applied_price, int shift) ;
```

**iMA** وهي أحد الكلمات المحجوزه لإستدعاء مؤشر الموفينج أفريج وهي إختصار ل Moving Average symbol العملة التي سنقوم بحساب قيمة الموفينج أفريج لها إجعلها NULL لعملة الشارت الحالي timeframe التايم فريم المستخدم applied\_price , ma\_shift ,ma\_method ,period إعدادات مؤشر الموفينج أفريج shift وهي رقم الشمعة التي سنحسب عندها قيمة الموفينج افريج 0 تعني الشمعة الحالية , 1 تعني الشمعة السابقه , 2 تعني الشمعة قبل السابقه وهكذا .

وهذه قائمة بأشهر دوال إستدعاء المؤشرات المستخدمة في الميتاتريدر 4

كود PHP:

```
iADX( string symbol, int timeframe, int period, int appli
ed_price, int mode, int shift);
iATR( string symbol, int timeframe, int period, int shift
);
iBands( string symbol, int timeframe, int period, int dev
iation, int bands_shift, int applied_price, int mode, int sh
ift);
iCCI( string symbol, int timeframe, int period, int appli
ed_price, int shift);
iDeMarker( string symbol, int timeframe, int period, int
shift);
iForce( string symbol, int timeframe, int period, int ma_
method, int applied_price, int shift);
iIchimoku( string symbol, int timeframe, int tenkan_sen,
int kijun_sen, int senkou_span_b, int mode, int shift);
iMomentum( string symbol, int timeframe, int period, int
applied_price, int shift);
```

الآن كيف يتم إستدعاء مؤشر خارجي غير موجود في الميتاتريدر  
يتم ذلك بإستخدام الداله **iCustom**

كود PHP:

```
iCustom( string symbol, int timeframe, string name, ..., int mode, int shift);
```

حيث

symbol هو إسم العمله إجعلها NULL لكي تكون العمله للشارت المستخدم

timeframe التايم فريم المستخدم إجعله 0 لكي يكون التايم فريم للشارت المستخدم

name إسم المؤشر ويوضع بين علامتي تنصيص ""  
ثم تقوم بعد ذلك بكتابة متغيرات المؤشر الخارجيه تباعا أو يمكنك عدم كتابتها في حال أردتها أن تكون الإعدادات الافتراضيه  
mode وهو رقم الإندكس للمؤشر لاحظ الصوره التاليه  
shift وهو رقم الشمعة التي سنأخذ عندها قيمة المؤشر

مع ملاحظة أنه يجب أن يتم وضع المؤشر بصيغة ex4 عن طريق عمل Compile له ويوضع في مجلد indicators في برنامج الميتاتريدر حتى يتمكن الإكسبرت من إستدعائه

ولكن بقي الآن أن نعرف كيف نترجم مثلا تقاطع موفينجين إلى لغة يفهمها الإكسبرت  
لاحظ في الصورة التاليه  
ملف مرفق 12355

قمنا بإستدعاء مؤشرات الموفينج أفريج التي سنستخدمها في التقاطع كما شرحنا

كود PHP:

```
ma1=iMA(NULL,0,30,0,MODE_EMA,PRICE_CLOSE,1);  
ma11=iMA(NULL,0,30,0,MODE_EMA,PRICE_CLOSE,2);  
ma2=iMA(NULL,0,9,0,MODE_EMA,PRICE_CLOSE,1);  
ma22=iMA(NULL,0,9,0,MODE_EMA,PRICE_CLOSE,2);
```

الشمعة رقم 2 هي الشمعة قبل التقاطع والتي قمنا بتعريف الموفينج لها بالمتغير ma11 , ma22  
الشمعة رقم 1 هي شمعة التقاطع والتي قمنا بتعريف الموفينج أفريج لها بالمتغير ma1 , ma2

وتعريف التقاطع سيكون إذا كان الموفينج أفريج الصغير في الشمعة 2 أكبر من الموفينج أفريج الكبير في الشمعة 2 ثم أصبح الموفينج أفريج الصغير في الشمعة 1 أصغر من الموفينج أفريج الكبير في الشمعة 1 وبالتالي يتأكد التقاطع ويتم الدخول بيع ونستخدم العمليات الحسابيه والمقارنه والعطف



## أهم العمليات الحسابية دائما في لغة البرمجة MQL4

### 1\_ عملية الجمع ( + )

كود PHP:

```
A=3+5;
```

معناه المتغير A سيأخذ قيمة ناتج جمع 3+5 فيكون الناتج 8

### 2\_ عملية الطرح ( - )

كود PHP:

```
C=20-5;
```

معناه إ طرح 5 من 20 والناتج سيعطى للمتغير C فيكون C=15

### 3\_ عملية الضرب ( \* )

كود PHP:

```
A=2*3;
```

معناه أضرب 2 في 3 والناتج يعطى للمتغير A

### 4\_ عملية القسمة ( / )

كود PHP:

```
A=6/2;
```

معناه إقسم 6 على 2 والناتج يعطى للمتغير A

### 5\_ عملية الزيادة ( ++ )

كود PHP:

```
i++
```

معناه قم بزيادة 1 إلى المتغير i فمثلا إذا كان i=5 فإنه سيصبح 6

### 6\_ عملية النقصان ( -- )

كود PHP:

```
i--
```

معناه قم بطرح 1 من المتغير i فإذا كان  $i=5$  فإنه سيصبح 4

7\_ عملية المساواة ( = )

كود PHP:

```
A = 3
```

معناه أننا سنعطي A القيمة 3

### أهم عمليات المقارنه دائماً في لغة البرمجة MQL4

1\_ أكبر من ( > )

كود PHP:

```
A > 3
```

معناه ان القيمة A أكبر من 3

2\_ أصغر من ( < )

كود PHP:

```
A < 3
```

معناه ان القيمة A أصغر من 3

3\_ أكبر من أو يساوي ( >= )

4\_ أصغر من أو يساوي ( <= )

5\_ لا يساوي ( != )

6\_ عملية التساوي ( == )

كود PHP:

```
A == 4
```

وتعني هل قيمة A تساوي 4 إذا كانت الإجابة نعم فإن المقارنه صحيحه وهي تختلف عن العملية الحسابيه ( = )

### أهم عمليات العطف في لغة البرمجة MQL4

1\_ و ( && )

كود PHP:

```
A > 3 && B < 7
```

تعني A أكبر من 3 و B أصغر من 7

2\_ أو ( || )

كود PHP:

```
A > 3 || B < 7
```

تعني A أكبر من 3 أو B أصغر من 7

3\_ لا تتحقق ( ! )

كود PHP:

```
!(A == 7)
```

وتعني إذا لم يتحقق أن A تساوي 7

[الآن نأتي إلى كيفية كتابة الشروط](#)

**الجمل الشرطيه ( if )**

تستخدم الجمل الشرطيه للتحقق من شرط ما فإذا تحقق الشرط يقوم بتنفيذ جسد الشرط وإذا لم يتحقق الشرط لا ينفذه وينتقل إلى السطر الذي يليه ويتم كتابتها بالشكل التالي:

كود PHP:

```
if(-----)
{-----};
```

يتم كتابة الشروط التي يتحقق منها بين القوسين ( ) ثم يلي ذلك جسد الشرط وهو ما سيتم تنفيذه عند تحقق الشرط ويكتب بين القوسين { } ولا ننسى في نهاية الأمر وضع الفاصله المنقوطة ;

فمثلا لو قلت إذا كان A أكبر من 80 قم بإظهار رساله فسيكون الشرط كالتالي :

كود PHP:

```
if( A > 80 )
{ Alert(" A above 80 "); }
```

**ملحوظه 1 :**

إذا كان جسد الشرط يتكون من جمله واحد يمكن الإستغناء عن الأقواس { } ويمكن كتابة الشرط بالشكال التالي:

كود PHP:

```
if( A > 80 )
Alert(" A above 80 ");
```

## ملحوظه 2:

يمكن وضع أكثر من أمر في جسد الجملة الشرطيه يتم تنفيذه عند تحقق شرط معين كما في المثال التالي:

كود PHP:

```
if( A > 80 )
{
    Alert(" A above 80 ");
    PlaySound("Alert.wav");
}
```

في الجملة الشرطيه السابقه فيتم التحقق من الشرط هل A أكبر من 80 فإذا كان الناتج هو ترو وينفذ جسد الشرط ولكن إذا لم يتحقق أن A أكبر من 80 فلن ينفذ شيء ولكن ماذا إذا أردت تنفيذ أمر آخر إذا لم يتحقق أن A أكبر من 80 في هذه الحاله يمكننا استخدام الجملة الشرطيه if .....else

## الجملة الشرطيه if .....else

إذا قلت إذا كان A =50 إطبوع A تساوي 50 وإلا إطبوع A لا تساوي 50 في هذه الحاله يمكننا استخدام الجملة الشرطيه if ..... else وسيتم كتابتها بالشكل التالي:

كود PHP:

```
if( A==50){
    Print("A = 50");}
else{
    Print("A != 50");}
```

## الأمر OrderSend

وهو أمر إصدار فتح أمر ماركت او امر معلق ويتم كتابه بالشكل التالي:

كود PHP:

```
OrderSend( string symbol, int cmd, double volume, double price, int slippage, double stoploss, double takeprofit, string comment)
```

حيث

symbol هو إسم العمله

cmd وهو نوع الصفقه شراء أو بيع او غير ذلك

volume وهو حجم اللوت

price وهو سعر الدخول بالنسبة للشراء فيكون سعر الدخول هو سعر

Ask وبالنسبه للبيع فيكون سعر الدخول هو سعر Bid

إذا كانت الأوامر معلقه فيكون سعر الدخول هو مكان وضع الأمر المعلق

slippage أقصى تغير في السعر يسمح به فمثلا إذا وضعته 3 وكان سعر الدخول 90.15 فسوف يسمح الإكسبرت بتحريك أقصى حد 3 نقاط

ويمكن الدخول في الصفقه

stoploss الأستوب لوز

takeprofit الهدف

comment التعليق الذي يتم كتابته بجوار الصفقه

magic الماجيك نمبر  
 expiration تاريخ إنتهاء الصفقه وهو خاص بالأوامر المعلقه  
 arrow\_color لون السهم الذي سيظهر على الشاشة عند فتح الصفقه

## الحلقات

أولا : الحلقة for

سوف نتضح أكثر بمثال لنرى المثال التالي بالنسبة للحلقة for

كود PHP:

```
for(int i=5;i>0;i--)
{
    PlaySound("Alert.wav");
}
```

في البدايه نقوم بكتابة الحلقة for ثم يتبعها قوسين نقوم بداخلها بكتابة شروط الحلقة وفي الحلقة السابقه قمنا أولا بتعريف المتغير  $i=5$  ثم قمنا بمقارنه هل  $i$  أكبر من صفر إذا كانت الإجابة نعم فقم بطرح واحد من قيمة  $i$  ولا ننسى وضع الفاصله المنقوطة التي تفصل بين كل جزء والآخر ثم نقوم بتنفيذ جسم الحلقة وهو إعطاء تنبيه ثم تعود الحلقة مره أخرى لمقارنه الشروط بعد أن أصبحت  $i=4$  هل  $i>0$  إذا كانت الإجابة نعم سي طرح واحد من  $i$  ثم ينفذ جسم الحلقة وهو إصدار التنبيه

ثم يعود إلى المقارنه مرة أخرى حتى يصل إلى  $i=0$  ثم يقارن هل  $i>0$  فستكون الإجابة فو لس بالتالي يتم إنهاء الحلقة وينتقل إلى الأمر التالي

ثانيا : الحلقة while

هذه الحلقة لا تختلف عن الحلقة for إلا أنها لا تحتوي على إبتداء للحلقة أو نقصان أو زياده بل تقوم مباشرة بعملية المقارنه كما في المثال التالي:

كود PHP:

```
int i;
while(i<20)
{
    PlaySound("Alert.wav");i++
}
```

نقوم مباشرة بالمقارنه هل  $i$  أقل من 20 إذا كانت الناتج ترو يقوم بإصدار تنبيه ثم يعود مره أخرى هل  $i$  أقل من 20 فإذا كان الناتج ترو سوف يقوم بإصدار تنبيه وغالبا ما تستخدم هذه الحلقة إذا لم نعرف قيمة  $i$  أو إذا كانت  $i$  قيمه متغيره

ملحوظة 1 :

يمكن إستخدام أكثر من أمر في جسم الحلقة مثلا :

كود PHP:

```
for(int i=5;i>0;i--)
{
    PlaySound("Alert.wav");
    Print("ArabicTraden");
}
```

## ملحوظة 2 :

يمكننا أيضا تعريف المتغير  $i$  خارج الحلقة مثلا :

كود PHP:

```
int i;
for(i=0;i<20;i++)
{
    PlaySound("Alert.wav");
}
```

لنتعمق أكثر في الحلقات

ونأخذ هذا المثال :

كود PHP:

```
for(int i=1;i<=10;i00)
{
    if(i==4)break;
}
```

الهدف الان هو معرفة **break** الحلقة المفروض تحسب من 0 إلى 11 والنتائج من المفروض تكون :

11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

لكن أضفنا شرط البريك هو اذا كانت  $i$  مساوية لـ 4 خروج من الحلقة يعني كسرهما وبالتالي سوف تظهر النتيجة كالتالي :

4 3 2 1 0

الان إليكم المثال التالي :

كود PHP:

```
for(int i=1;i<=10;i00)
{
    if(i==4)continue;
}
```

الهدف من هذا المثال هو معرفة دور **continue**

من المفروض الحلقة تظهر النتائج التالية:

11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

ولكن مع الـ **continue** نقول له أن يتجاوز الرقم 4 وبالتالي ستكون نتائج الحلقة كالتالي :

11 10 9 8 7 6 5 3 2 1 0

طبعا هذه الحلقات بإختصار ولكن مع التطبيق وعندما ندخل في الإكسبرترات الصعبه سنعرف كيفية إستخدام هذه الحلقات بشكل إحترافي أكثر

[الدوال](#)

كما أخبرنا سابقاً أن الدوال الأساسية الموجودة في المؤشر أو الإكسبرت  
ثلاثة دوال هم :

كود PHP:

```
OnInit()    OnTick()    OnDeinit(const int reason)
```

لنبدأ بمثال مباشر :

كود PHP:

```
int orderscnt(){
    return(0);
}
```

كما نلاحظ يتم تعريف الدالة تماماً كأننا نقوم بتغيير  
فمثلاً إذا أردنا أن تعود الدالة بقيمة عدد صحيح فسوف نقوم بتعريفها  
على أنها int أو عدد صحيح  
وإذا أردنا أن تعود الدالة بقيمة عدد عشري سنقوم بتعريفها باستخدام  
الأمر double  
وإذا كانت ستعود بقيمة منطقية ترو أو فولس سنقوم بتعريفها على أنها  
متغير من نوع bool  
ثم بعد ذلك يتبع الدالة قوسين ()  
بعد ذلك نستخدم الأقواس {} ويوضع بداخلها الأوامر التي ستنفذها  
الدالة عند إستدائها  
ثم تأتي في النهاية الدالة return وهي تقوم بإنهاء هذه الدالة وتعود  
بالقيمة التي أخذتها هذه الدالة  
طبعا في مثالنا السابق الدالة سوف تعود بالقيمة 0

لنبدأ بدالة بسيطة تحسب قيمة حاصل جمع متغيرين

كود PHP:

```
int equal(){
    int a=5; int b=12;
    int c=a+b;
    return(c);
}
```

في المثال السابق قمنا بتعريف المتغير a وأخذ قيمه 5 والمتغير b وأخذ  
القيمة 12  
والمتغير c=a+b  
ثم قمنا بإنهاء الدالة وحفظ الناتج عن طريق الأمر

كود PHP:

```
return(c);
```

الآن إذا أردت استخدام هذه الدالة بداخل الدالة OnTick وأردت على  
سبيل المثال أن أقوم بعمل مقارنه بسيط إذا كان ناتج الدالة أقل من 20

فسوف يقوم بإصدار تنبيه صوتي

سنقوم بكتابة بداخل الدالة OnTick

كود PHP:

```
if( equal() < 20 ){PlaySound("Alert.wav");}
```

طبعا إذا راجعنا ناتج الدالة equal فسوف يكون 5+12 بالتالي ستكون عملية المقارنه ترو وسوف يقوم بإصدار تنبيه

الآن ماذا إذا أردت أن أجعل الرقمين 12 و 5 كمتغيرين يتم تحديدهم كل مره عند إستدعاء الداله في هذه الحاله سنقوم أولا بتعريف الداله بشكل آخر فبدلا من أن نقوم بتعريف المتغيرين a و b بداله الداله نفسها سنقوم بتعريفهم بداخل القوسين ( ) كما في المثال التالي :

كود PHP:

```
int equal(int a , int b){
double c=a+b;
return(c);
}
```

والآن عندما نقوم بإستدعاء الداله بداخل الداله OnTick ستكون المقارنه كالاتي:

كود PHP:

```
if(equal(12, 5)<20){PlaySound("Alert.wav");}
```

كما ترى قمنا بكتابة 12 و 5 بدلا من a و b التي قمنا بتعريفها بداخل القوسين ويمكن كتابة أي قيمة أخرى بدلا من 12 و 5 وهذا هو سبب تعريفنا لها كمتغيرات في الداله

الان ننتقل على الدالة Sleep

مثلا نريد المؤشر أو الاكسبيرت أن يتوقف عند نقطة معينة لمدة معينة سنستخدم الدالة

كود PHP:

```
Sleep()
```

نريد ان يتوقف عمل الاكسبيرت 5 ثواني فستكون الدالة كالتالي :

كود PHP:

```
Sleep(5000)
```



لاحظ معي القيمة 5000 هي بالمليثانية أي ان كل ثانية تساوي 1000  
مليثانية

**ملحوظة مهمة :** كلما تحرك سعر الـ Ask، الاكسبيرت او المؤشر الذي  
برمجته سيتنفذ من اوله إلى آخره، لكن الدالة OnTick فقط، لأن ما  
خارج هذه الدالة يتم تنفيذه لمرة واحدة عند التشغيل، إلا في حالة المؤشر  
يشتغل من جديد عند قلب الفريمات وكأنتك وضعت من جديد. والمعالجة  
تتم في رمشه عين.

هذه هي الاساسيات المهمة بلغة الـ MQL4

وإن شاء الله بعد أن تستوعبو هذا الموضوع المختصر، سأقوم بعمل  
موضوع منفصل عبارة عن شرح مفصل لدوال جاهزة ، مثل  
المضاعفات وإدارة المال، دوال البحث وغيرها،  
أما الذين استصعب عليهم فهم اللغة ف سأطرح في موضوع آخر برنامج  
قوي به معظم الدوال جاهزة وما عليك إلا الربط بينها حسب فكرتك،  
ومن خلال الكود الناتج ستتعلم ويسهل عليك برمجة أي برنامج mql4  
خصوصا الاكسبيرتات وبشكل يدوي كالمحترفين.  
ومع تعمقك لفهم اكسبيرتات الخبراء، وحل المشاكل البرمجية، ستزداد  
خبرة تلقائيا وكل هذا دون الحاجة إلى معلم أو مبرمج.

نسألکم الدعاء  
والله ولي التوفيق

ملحوظة: بعض الشروحات مأخوذة من بعض المواضيع والمراجع  
لمبرمجين عرب بمنتديات الجيران، تحية خاصة لهم على مجهوداتهم  
وجزاهاهم الله خيرا

سبحان الله وبحمده سبحان الله العظيم  
اللهم اني اعوذ بك من خيق الدنيا و خيق يوم القيامة  
اللهم صلي وسلم وبارك على سيدنا محمد وعلى آله وصحبه  
وسلم

رد مع اقتباس

إضافة رد

#2

PM 11:40 ,04-27-2015

أرجو المعذرة الصور لم تظهر بالموضوع ولا اعرف لماذا !!! مع اني استخدمت الوضع المتطور !!!

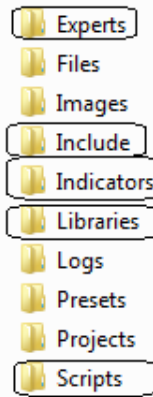
الصورة الأولى :

جدول يوضح الفروق بين الأنواع الأساسية من برامج الـ mql4

النوع	إمكانية المتجرة الألية	إمكانية الرسم البياني BUFFERS	الدوام فوق الشارت بعد الاستضافة	إمكانية أستضافته مع أخرين من نفس النوع
أكسبرت	نعم	لا	نعم	لا
مؤشر	لا	نعم	نعم	نعم
سكريببت	نعم	لا	لا	لا

الصورة الثانية :

طريقة تركيب تلك البرامج بالمنصة



الصورة الثالثة:

ويمكن التعرف على دلالات مؤشر أساسي من خلال ميزة الاكمال التلقائي الذي يتميز به برنامج الميتاإيديتور على سبيل المثال انظر للصورة لدلالات مؤشر الماكد

```
double iMACD(const string symbol,int timeframe,int fast_ema_period,int slow_ema_period,int signal_period,ENUM_APPLIED_PRICE applied_price,int mode,int shift)
```

```
double mc=iMACD()
```

الصورة الرابعة:

ولكن بقي الآن أن نعرف كيف نترجم مثلا تقاطع موفينجين إلى لغة يفهمها الإكسبرت

kira-h

مشرف برمجة



تاريخ التسجيل: Nov 2013

المشاركات: 6,138

إرسال رسالة عبر Skype إلى kira-h



لاحظ في الصورة التاليه :



سبحان الله وبحمده سبحان الله العظيم  
اللهم اني اعموذ بك من خيق الدنيا وضيقت يوم القيامة  
اللهم صلي وسلم وبارك على سيدنا محمد وعلى آله وصحبه  
وسلم

رد مع اقتباس | إضافة رد

#3

AM 10:07 ,04-28-2015

شكرا جزيلآ اخي حسن وفي ميزان حسناتك بإذن الله

ابو عمر

اداري



تاريخ التسجيل: Jun 2013

المشاركات: 6,191

إرسال رسالة عبر Skype إلى ابو عمر

### تابع كل جديد لدينا

مسابقة شهرية لأفضل موضوع او استراتيجية في قسم المنتدى العام  
لتداول العملات فوركس Forex

لكل من لم يتم تنفيذ طلبه البرمجي

اصنع اكسيرتك او مؤشرك الخاص بسرعة وبسريرة تامة

كيف ترفق صور وفيديو في المشاركات

يُمنع رفع المواضيع قبل 24 ساعة على الاقل من اخر مشاركة  
وبشرط عدم وجود اي موضوع معلق لنفس العضو في نفس  
الوقت او اقل من 3 أيام

رد مع اقتباس

إضافة رد

#4

PM 12:51 ,04-28-2015

متابع معك اخ حسن

بارك الله تعالى فيك

◦ sunegypt

عضو نشط

تاريخ التسجيل: Feb 2014

المشاركات: 57

رد مع اقتباس

إضافة رد

#5

PM 12:52 ,04-28-2015

انا شايف ان ليس له داعى لفتح موضوع اخر ..

الافضل ان يتم الاستكمال هنا ليكون هذا الموضوع مرجع كامل

تقبل ودى اخی

• sunegypt

عضو نشط

تاريخ التسجيل: Feb 2014  
المشاركات: 57

رد مع اقتباس

إضافة رد

#6

PM 01:13 ,04-28-2015

شكرا على الردود بارك الله فيكم  
سنكمل باقي الشروحات بهذا الموضوع ليكون مرجع لكل من يريد التعلم

نبدأ على بركة الله

### شرح كيفية عمل المؤشر

سأشرح أولا الداله الخاصة برسم كائن على الشارت سواء كان ترند أو  
رسم مربع أو دائرة أو مهما كان  
وهي الداله **ObjectCreate**

طريقة كتابتها كالاتي :

كود PHP:

```
ObjectCreate( string name, int type, int window, datetime time1, double price1, datetime time2=0, double price2=0)
```

name هو اسم الكائن الذي سيتم رسمها ويجب أن يكون لكل كائن اسم  
مستقل فلا يمكن مثلا رسم ترندين وإعطائهم نفس الاسم  
type نوع الكائن ففي حالتنا هنا نريد رسم ترند ورسم مربع  
فسوف نستخدم **OBJ\_TREND** و **OBJ\_RECTANGLE**

• kira-h

مشرف برمجة



تاريخ التسجيل: Nov 2013  
المشاركات: 6,138

إرسال رسالة عبر Skype إلى kira-h

ويوجد أنواع غيرها كثيرا مثل  
OBJ\_VLINE لرسم خط رأسي  
HLINE لرسم خط أفقي  
OBJ\_TEXT لكتابة نص على الشارت

---

النافذة التي سيتم رسم الكائن فيها 0 تعني رسمها في نفس الشارت  
إذا مثلا أردنا رسمها في نافذة الآر إس آي وكان رقم النافذة 1 فسوف يتم جعل window=1

الآن حسب كل نوع كان يتم رسمه يجب أن نحدد قيم الكائن فمثلا أنا أريد رسم مربع



فأنت تحتاج إلى أربع قيم تحدها حتى تستطيع رسم المربع وهذه هي وظيفة

time1 الزمن الأول  
price1 السعر الأول  
time2 الزمن الثاني  
price2 السعر الثاني

أحيانا الكائن لا يحتاج إلا إلى قيمة الزمن الأول فقط مثل رسم خط رأسي



فسوف تحدد قيمة time1 فقط أما باقي القيم فسوف تصبح 0

أو تحدد السعر فقط مثل رسم خط أفقي

-----

الداله الأخرى المتعلقة بالداله ObjectCreate هي الداله ObjectSet ووظيفتها تغيير القيمه الحاليه للكائن الذي تم تحديده فمثلا أريد رسم مربع يحدد هاي ولو اليوم السابق سوف يكون بالشكل الآتي

كود PHP:

```
ObjectCreate(name, OBJ_RECTANGLE, 0, iTime(Symbol(),1440,1),
iHigh(Symbol(),1440,1),iTime(Symbol(),1440,0),iLow(Symbol(),
```

من الممكن أن أقوم برسم الكائن أولاً ثم نضع المتغيرات الخاصه به وهذه وظيفة الداله ObjectSet

كود PHP:

```
ObjectCreate(name, OBJ_RECTANGLE, 0, 0,0,0,0);
```

ثم

كود PHP:

```
ObjectSet(name,OBJPROP_TIME1,iTime(Symbol(),1440,1));
ObjectSet(name,OBJPROP_PRICE1,iHigh(Symbol(),1440,1
));
ObjectSet(name,OBJPROP_TIME2,iTime(Symbol(),1440,0
));
```

هذا هو الشرح بالتفصيل لكيفية رسم أي كائن على الشارت الآن نعود لموضوعنا سوف أقوم بتعريف دالتين واحده لرسم مربع والأخرى لرسم الترنند

كود PHP:

```
void drawshap(string name,color LineColor,double Price1,doub
le Price2,datetime Time1,datetime Time2)
{
if(ObjectFind(name) == -1)
{
ObjectCreate(name, OBJ_RECTANGLE, 0, Time1,Price1,T
ime2,Price2);
ObjectSet(name, OBJPROP_COLOR, LineColor);
ObjectSet(name, OBJPROP_STYLE, STYLE_SOLID);
ObjectSet(name, OBJPROP_WIDTH, 2);
}
else if(ObjectGet(name,OBJPROP_TIME1)!=Time1||Objec
tGet(name,OBJPROP_PRICE1)!=Price1){
ObjectDelete(name);
}
}

void drawTrend(string name,color LineColor,double Price1,dou
ble Price2,datetime Time1,datetime Time2,bool b)
{
if(ObjectFind(name) == -1)
{
ObjectCreate(name, OBJ_TREND, 0, Time1,Price1,Time2
,Price2);
ObjectSet(name, OBJPROP_COLOR, LineColor);
ObjectSet(name, OBJPROP_STYLE, STYLE_SOLID);
ObjectSet(name, OBJPROP_WIDTH, 2);
ObjectSet(name,OBJPROP_RAY,b);
}
}
```

نحن نحتاج إلى رسم مربع بياناته هي  
 هاي اليوم السابق وسيكون price1  
 لو اليوم السابق وسيكون price2  
 بداية اليوم السابق وسيكون time1  
 نهاية اليوم السابقه وسيكون time2  
 ورسم الترنند سنحتاج إلى إفتتاح وإغلاق اليوم

كود PHP:

```
double H,L,O,C;
datetime T1,T2;
for(int i=1;i<Days_History;i++){
H=iHigh(Symbol(),1440,i);
L=iLow(Symbol(),1440,i);
T1=iTime(Symbol(),1440,i);
T2=iTime(Symbol(),1440,i-1);
O=iOpen(Symbol(),1440,i);
C=iClose(Symbol(),1440,i);
if(DrawBox)drawshap("Box"+i,BoxColor,H,L,T1,T2);
if(DrawTrend)drawTrend("Trend"+i,TrendColor,O,C,T1,T2,Tr
end_Ray);
}
```

سبحان الله وبحمده سبحان الله العظيم  
 اللهم إني أعوذ بك من ضيق الدنيا وضيق يوم القيامة  
 اللهم طلي وسلم وبارك على سيدنا محمد وعلى آله وصحبه  
 وسلم

رد مع اقتباس | إضافة رد

#7

PM 03:16 ,04-28-2015

سنقوم بهذه المشاركة بحصر أهم الدوال والوظائف البرمجية التي  
 ستحتاجها حتما في أي اكسبيرت أو مؤشر

**kira-h**  
 مشرف برمجة





تاريخ التسجيل: Nov 2013  
المشاركات: 6,138

إرسال رسالة عبر Skype إلى kira-h  

## نبدأ بأول جزء من الاكسبيرت

### كود PHP:

```
//+-----+
//-----+
//|                                     EasyProfi
//| t-EA.mq4 |
//|                                     hassan.mb@hotmail
//| mail.com |
```

وهو الجزء الخاص بحقوق الملكية ويمكن حذفه ولن يؤثر على أداء الإكسبيرت كما سنلاحظ أنه ذو لون باهت أي أنه عبارته عن كومت أو تعليق لذلك يسبق كل سطر علامته //

### كود PHP:

```
#property copyright "Copyright © 2015, Programmed by kira-h"
#property link      "hassan.mb@hotmail.com"
```

ثم يأتي الجزء التابع له وهو أيضا الخاص بحقوق الملكية وحذفه لن يؤثر على أداء الإكسبيرت أيضا

الجزء الثاني والخاص بالمتغيرات الخارجية والتي ستظهر في خصائص الإكسبيرت عن تفعيله على الشارت مثل الأستوب لوز أو الهدف مثلا :

### كود PHP:

```
//+-----+
//-----+
//|                                     Exported variables
//|                                     |
//+-----+
input int MagicNo=0;
```

أو

### كود PHP:

```
//+-----+
//-----+
//|                                     Exported variables
//|                                     |
//+-----+
extern int MagicNo=0;
```

**input** (الخاصة بالتحديث الجديد للغة) أو **extern** (القديمة ولا زالت تعمل بالتحديث الجديد) كما لاحظنا أن هذه الكلمة تتلون عند كتابتها في محرر الميتاإيديتور لذلك فهي من الكلمات المحجوزة وتستخدم لتعريف متغير خارجي ويتم كتابتها قبل نوع المتغير

### الجزء الثالث

المتغيرات الداخلية مثل المتغيرات الخارجية فقط لا تبدأ ب **input** او

extern وبالتالي لا تظهر باعدادات الاكسبيرت على الشارت،

مثال :

كود PHP:

```
//+-----+
//|                                     Local variables
//+-----+
```

ثم بقية الأجزاء والتي قمنا بشرحها سابقا  
الدالة OnInit والدالة OnTick والدالة OnDeinit

+ نقوم الان بتعريف قيمة النقطة فهناك أسعار بها 3 أرقام بعد الفاصلة وهناك 4 أرقام و 5 أرقام

مثال :

كود PHP:

```
//+-----+
//|                                     Local variables
//+-----+
double PipValue=1;
int NDigits=4;
//+-----+
//|                                     Expert init
//+-----+
int OnInit()
{
    NDigits=Digits;
    return(0);
}
//+-----+
//|                                     Expert start
```

+ دوال البحث :

تكون دائما خارج الدالة OnTick حيث أنها تعتبر دوال مستقلة ونقوم بإستدعائها في كل مره نحتاج إليها بدلا من تكرار الكود في كل مره ومن بينها والأكثر استخداما في معظم البرامج :

- دالة حساب عدد جميع الصفقات المفتوحة والتي تحمل صبغة المايجيك  
نمبر واسم الزوج المفعّل عليه البرنامج:

كود PHP:

```
int Orderscnts()
{
    int cnt=0;for(int i=0;i<OrdersTotal();i++) جميع الصفقات المفتوحة
    {
        if(OrderSelect(i,SELECT_BY_POS,MODE_TRADES)) عند عملية البحث في
        جميع الصفقات المفتوحة
        {
            if(OrderSymbol()==Symbol())&&OrderMagicNumber()==MagicNo)
            والتي تحمل صبغة المايجيك نمبر واسم الزوج المفعّل
            {
                cnt++; يعطينا عدد الصفقات المفتوحة
            }
        }
    }
}
```

بعد الانتهاء من الحسبة يعود إلى البحث من جديد

يمكنك أيضا تحديد نوع الصفقات بإضافة الشرط OrderType  
مثلا حساب عدد صفقات الشراء المفتوحة حسب الماجيك ونمبر والزوج  
المفعل

كود PHP:

```
int Orderscnts()
{
    int cnt=0;for(int i=0;i<OrdersTotal();i++)
    {
        if(OrderSelect(i,SELECT_BY_POS,MODE_TRADES))
        {
            if(OrderType()==OP_BUY&&OrderSymbol()==Symbol()&&OrderMag
            icNumber()==MagicNo)
            {
                cnt++;
            }
        }
    }
    return(cnt);
}
```

و عوض تكرار الدالة للبحث عن البيع  
نقوم بعمل دالة تقوم بالبحث وفي نفس الوقت تعود بنوع الصفقة كالتالي  
:

كود PHP:

```
int Orderscnts(int type)
{
    int cnt=0;for(int i=0;i<OrdersTotal();i++)
    {
        if(OrderSelect(i,SELECT_BY_POS,MODE_TRADES))
        {
            if(OrderType()==type&&OrderSymbol()==Symbol()&&OrderMag
            icNumber()==MagicNo)
            {
                cnt++;
            }
        }
    }
    return(cnt);
}
```

و عند عمل شرط إذا كان عدد صفقات الشراء أصغر قطعا من 1  
سنكتب الشرط كالتالي وهي تستخدم عادة لكي يتم التحكم في عدد  
الصفقات ولا يقوم الاكسبيرت بتكرار فتحها :

كود PHP:

```
الشرط (1) <Orderscnts(OP_BUY)
{
    يقوم بالتحقق من الشرط المالي
}
```

لاحظ معي بين القوسين OP\_BUY ستعود دالة البحث بنوع الشراء،  
أيضا نستخدم مكانها حسب ما تريد OP\_SELL أو  
OP\_SELLLIMIT أو OP\_SELLSTOP أو  
OP\_BUYLIMIT أو OP\_BUYSTOP

هذه الطريقة تصح في معظم دوال البحث حسب ما تريد

ويمكن أيضا إضافة صبغة الكومنت بدالة البحث  
مثال :

كود PHP:

```
OrderComment()=="Kira-h"
```

وهكذا يتم تطبيق ما تريد في معظم الدوال

- دالة البحث عن سعر آخر صفقة مفتوحة

كود PHP:

```
double LastOpenPrice()
{
for(int i=OrdersTotal()-1;i>=0;i--)
{
bool s1=OrderSelect(i,SELECT_BY_POS,MODE_TRADES);
if(OrderSymbol()==Symbol()&&OrderMagicNumber()==MagicNo)
{
return(OrderOpenPrice());
}
}
return(0);
}
```

- دالة البحث عن لوت آخر صفقة مفتوحة :

كود PHP:

```
double LastOpenLots()
{
for(int i=OrdersTotal()-1;i>=0;i--)
{
bool s1=OrderSelect(i,SELECT_BY_POS,MODE_TRADES);
if(OrderSymbol()==Symbol()&&OrderMagicNumber()==MagicNo)
{
return(OrderLots());
}
}
return(0);
}
```

- دالة البحث عن آخر نوع صفقة مفتوحة :

كود PHP:

```
int LastOpenType()
{
for(int i=OrdersTotal()-1;i>=0;i--)
{
bool s1=OrderSelect(i,SELECT_BY_POS,MODE_TRADES);
if(OrderSymbol()==Symbol()&&OrderMagicNumber()==MagicNo)
{
return(OrderType());
}
}
return(0);
}
```

- دالة تحديد إجمالي الربح بالدولار للصفقات المفتوحة :

كود PHP:

```
double Profit_USD()
{
double profit;
for (int i=0;i<OrdersTotal();i++)
{
bool s=OrderSelect(i,SELECT_BY_POS,MODE_TRADES);
if(OrderSymbol()==Symbol()&&OrderMagicNumber()==MagicNo)
```

```
{
profit+=OrderProfit();
}
return(profit);
}
```

الان نطرح بعض دوال البحث بالصفقات المغلقة المهمة من بينها :  
- دالة البحث عن لوت آخر صفقة مغلقة :

كود PHP:

```
double LastOrderLots()
{
for(int i=OrdersHistoryTotal()-1;i>=0;i--)
{
bool select=OrderSelect(i,SELECT_BY_POS,MODE_HISTORY);
double lots=OrderLots();
if(OrderSymbol()==Symbol()&&OrderMagicNumber()==MagicNo)
{
return(lots);
}
}
return(0);
}
```

- دالة البحث عن ربح آخر صفقة مغلقة :

كود PHP:

```
double LastOrderProfit()
{
for(int i=OrdersHistoryTotal()-1;i>=0;i--)
{
bool select=OrderSelect(i,SELECT_BY_POS,MODE_HISTORY);
double profit=OrderProfit();
if(OrderSymbol()==Symbol()&&OrderMagicNumber()==MagicNo)
{
return(profit);
}
}
return(0);
}
```

في المشاركة القادمة سوف نقوم بطرح بعض الشروط التي تكون داخل  
الدالة OnTick مثل فتح الصفقات وإغلاقها وإدارة المال وغيرها

والله ولي التوفيق

التعديل الأخير تم بواسطة kira-h ; 04-28-2015 الساعة 03:38 PM

سبحان الله وبحمده سبحان الله العظيم  
اللهم إني أحموذ بك من ضيق الدنيا وضيق يوم القيامة  
اللهم صلي وسلم وبارك على سيدنا محمد وعلى آله وصحبه  
وسلم

إضافة رد | رد مع اقتباس

#8

PM 04:58 ,04-28-2015

بسم الله ما شاء الله شرح وافى جدا وبسيط

متابع معك أخويا , وزادك الله من علمة

ودى وتقديرى

• mohamed2012

عضو فعال

تاريخ التسجيل: Nov 2014

المشاركات: 241

إضافة رد | رد مع اقتباس

#9

PM 04:16 ,04-30-2015

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

تعريف دالة فتح صفقة شراء أو بيع

وهي تكون بداخل الدالة OnTick

كود PHP:

```
void OnTick()
{
    double TP,SL;
    SL=Ask-Stoploss*Point;
    if(Stoploss==0)SL=0;
    TP=Ask+Takeprofit*Point;
    if(Takeprofit==0)TP=0;
```

• kira-h

مشرف برمجة



تاريخ التسجيل: Nov 2013

المشاركات: 6,138

إرسال رسالة عبر Skype إلى kira-h

```
bool ticket=OrderSend(Symbol(),OP_SELL,Lots,Bid,Slippage,SL
,TP,"Kira-h",MagicNo,0,Red);
}
```

أو يمكن عملها على شكل دالة فرعية ولكن تقوم باستدعائها بداخل الدالة الأساسية OnTick  
مثال :

كود PHP:

```
void OnTick()
{
BuyOrder();
}

void BuyOrder()
{
double TP,SL;
SL=Ask-Stoploss*Point;
if(Stoploss==0)SL=0;
TP=Ask+Takeprofit*Point;
if(Takeprofit==0)TP=0;
bool ticket=OrderSend(Symbol(),OP_BUY,Lots,Ask,Slippage,SL
,TP,"Kira-h",MagicNo,0,Blue);; }
}
```

فمثلا إذا كانت الفكرة التي تريد برمجها ذات معطيات ودوال كثير يمكنك استخدام الطريقة الثانية لتنظيم التسلسل البرمجي وحتى تتمكن من معالجة شروط أو اخطاء فيما بعد بكل سهولة ويسر

لاحظ معي ان الدوال الفرعية التي يتم استدعاؤها بداخل الدالة OnTick تبدأ بالكلمة المحجوزة void (معنى void انه لا يوجد هناك نتيجة للمعطيات)

نأتي الان الى الجزء الخاص بتعريف الأستوب لوز والهدف

كود PHP:

```
double TP,SL;
SL=Ask-Stoploss*Point;
if(Stoploss==0)SL=0;
TP=Ask+Takeprofit*Point;
if(Takeprofit==0)TP=0;
```

;SL=Ask-Stoploss\*Point  
حيث Ask هو سعر الدخول شراء  
Stoploss وهو عدد نقاط الأستوب لوز  
فمثلا إذا كان سعر الدخول شراء هو 1.3077 وجعلت الأستوب لوز  
يساوي 20 نقطة  
Point وهي قيمة النقطة للزوج الحالي  
فسكون  $SL=1.3077-20*Point$   
فيصبح الأستوب لوز 1.3057  
ونفس الشيء بالنسبة للهدف Takeprofit

وبعد ذلك ينفذ الأمر المنطقي OrderSend

كود PHP:

```
bool ticket=OrderSend(Symbol(),OP_BUY,Lots,Ask,Slippage,SL,TP,"Kira-h",MagicNo,0,Blue);
```

ثم بعد ذلك نغلق الجملة الشرطيه بإستخدام القوس }

الأمر OrderSend بالشكل العام كالتالي:

كود PHP:

```
OrderSend( string symbol, int cmd, double volume, double price, int slippage, double stoploss, double takeprofit, string
```

حيث

symbol هو إسم العملة

cmd وهو نوع الصفقة شراء أو بيع او غير ذلك

volume وهو حجم اللوت

price وهو سعر الدخول بالنسبة للشراء فيكون سعر الدخول هو سعر

Ask وبالنسبة للبيع فيكون سعر الدخول هو سعر Bid

إذا كانت الأوامر معلقه فيكون سعر الدخول هو مكان وضع الأمر

المعلق

slippage أقصى تغير في السعر يسمح به فمثلا إذا وضعته 3 وكان

سعر الدخول 90.15 فسوف يسمح الإكسبرت بتحريك أقصى حد 3 نقاط

ويمكن الدخول في الصفقة

stoploss الأستوب لوز

takeprofit الهدف

comment التعليق الذي يتم كتابته بجوار الصفقة

magic الماجيك نمبر

expiration تاريخ إنتهاء الصفقة وهو خاص بالأوامر المعلقه

arrow\_color لون السهم الذي سيظهر على الشاشة عند فتح الصفقة

-----

نفس الشيء بدالة فتح صفقة بيع

كود PHP:

```
void SellOrder()
{
double TP,SL;
SL=Bid+Stoploss*Point;
if(Stoploss==0)SL=0;
else TP=Bid-Takeprofit*Point;
if(Takeprofit==0)TP=0;
bool ticket=OrderSend(Symbol(),OP_SELL,Lots,Bid,Slippage,SL,TP,"Kira-h",MagicNo,0,Red);
}
```

وأخيرا نغلق الداله start بإستخدام القوس }

كود PHP:

```
void OnTick()
{
BuyOrder()
SellOrder()
}
```



ونكون قد أنهينا بفضل الله تصميم أول إكسبرت لك يفتح مباشرة شراء وبيع عند تفعيله على الشارت، قد يكون الموضوع صعب في البدايه بسبب كثرة الأوامر والأكواد ولكن مع الإستمرار في التعلم ستجد الأمر بسيط

وفي الدرس القادم إن شاء الله سنحاول نضيف بعض الخصائص الإضافيه للإكسبرت مثل أقصى عدد للصفقات ودالة إغلاق الأمر

والله الموفق

التعديل الأخير تم بواسطة kira-h ; 04-30-2015 الساعة 04:38 PM

سبحان الله وبحمده سبحان الله العظيم  
اللهم إني أعوذ بك من خيق الدنيا وضيع يوم القيامة  
اللهم صلي وسلم وبارك على سيدنا محمد وعلى آله وصحبه  
وسلم

رد مع اقتباس

إضافة رد

#10

PM 04:37 ,04-30-2015

شكرا لك اخي حسن

ابو عمر

اداري



تاريخ التسجيل: Jun 2013

المشاركات: 6,191

إرسال رسالة عبر Skype إلى ابو عمر

### تابع كل جديد لدينا

مسابقة شهرية لأفضل موضوع او استراتيجية في قسم المنتدى العام  
لتداول العملات فوركس Forex

لكل من لم يتم تنفيذ طلبه البرمجي

اصنع اكسيرتك او مؤشرك الخاص بسرعة وبسرية تامة

كيف ترفق صور وفيديو في المشاركات

يُمنع رفع المواضيع قبل 24 ساعة على الاقل من اخر مشاركة  
وبشرط عدم وجود اي موضوع معلق لنفس العضو في نفس  
الوقت او اقل من 3 أيام

رد مع اقتباس

إضافة رد

صفحة 1 من 10 1 2 3 ... الأخيرة

+ الرد على الموضوع

(( ما يلفظ من قول إلا لديه رقيب عتيد ))

إلغاء

الانتقال للوضع المتطور

اضف الرد السريع

« الموضوع السابق | الموضوع التالي »

ضوابط المشاركة

تستطيع إضافة مواضيع جديدة

تستطيع الرد على المواضيع

تستطيع إرفاق ملفات

تستطيع تعديل مشاركاتك

أكواد المنتدى متاحة

الابتسامات متاحة

كود [IMG] متاحة

[VIDEO] الكود هو متاحة

كود HTML معطلة

**قوانين المنتدى**

الاتصال بنا الأرشيف الأعلى

Arabic --

Default Style --

الساعة الآن 05:36 PM

Powered by vBulletin® Version 4.2.2  
 .Copyright © 2017 vBulletin Solutions, Inc. All rights reserved  
 Translate By Almuhajir